

APPENDICE 1

STRUTTURA NUMERICA DEI FILE DWG DI RESTITUZIONE

In questa APPENDICE sono contenute le indicazioni relative alla struttura dei file DWG che, nel presente lavoro, è prevista come struttura per la fornitura dei file di restituzione (utilizzata anche per l'editing cartografico).

La restituzione dovrà essere consegnata a collaudo suddivisa nel modo seguente:

1. i file in formato **DWG tridimensionale** con disegno cartografico **relativo all'intero territorio restituito** alla singola scala, suddiviso soltanto in base alla scala:
 - a. un file per la scala 1:2.000 (con la sola restituzione a tale scala)
 - b. un file per la scala 1:5.000 (con la sola restituzione a tale scala – se prevista nell'appalto)
 - c. un file per la scala 1:10.000 (con la sola restituzione a tale scala – se prevista nell'appalto).

2. i file in formato **DWG bidimensionale per ogni foglio** alle varie scale previste con disegno cartografico, parametratura, senza cartiglio e legenda:

Nei file DWG 2D e 3D le coordinate dovranno essere complete (senza false origini).

Per i file DWG (2D) dovranno essere rispettate le prescrizioni relative alla rappresentazione cartografica (vestizione e simbologie) e codifiche delle entità contenute nell'APPENDICE 4.

Per i file DWG (3D) dovranno essere rispettate le prescrizioni relative alla rappresentazione cartografica (vestizione e simbologie) e codifiche delle entità contenute nell'APPENDICE 4, nel limite del possibile. Pertanto nel caso di vestizioni non rappresentabili in 3D tale vestizione può essere omessa.

Si evidenzia che le entità di tipo lineare nel caso di rappresentazione con tratteggio non dovranno essere spezzate.

Le varie entità costituenti i file in formato DWG dovranno rispettare le indicazioni contenute nella seguente tabella di corrispondenza tra i colori, penna e spessore di disegno.

COLORE LAYER	COLORE A VIDEO	PENNA DI PLOTTAGGIO	SPESSORE DISEGNO
6 = magenta	6 = magenta	6	0.10
1 = rosso	1 = rosso	1	0.13
2 = giallo	2 = giallo	2	0.18
8 = grigio	8 = grigio	8	0.20
3 = verde	3 = verde	3	0.25
4 = ciano	4 = ciano	4	0.35
5 = blu	5 = blu	5	0.45
7 = bianco/nero	7 = bianco/nero	7	penna su

NOTA BENE: Tutti gli elementi che compongono il disegno dovranno essere memorizzati con impostazione colore "ByLayer".